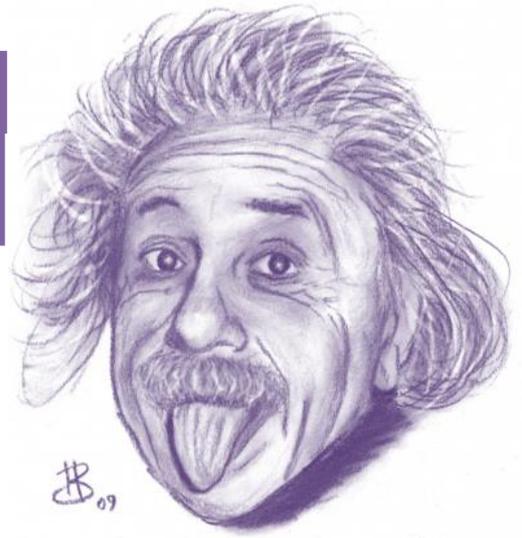


ENIGME 1



INDICE N°1 :

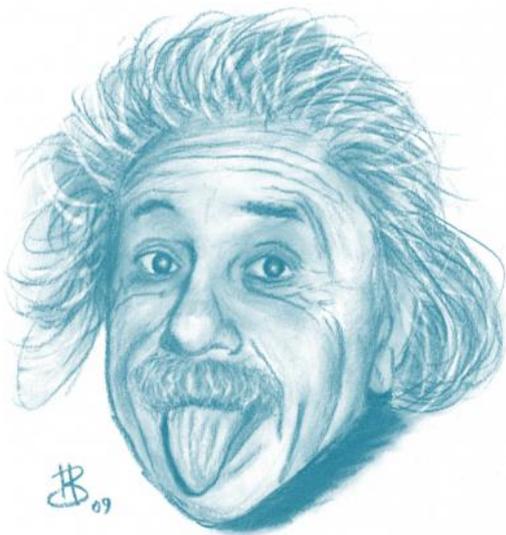
Je suis la valeur de la densité de l'objet A en arrondissant à l'unité près.

INDICE N°2 :

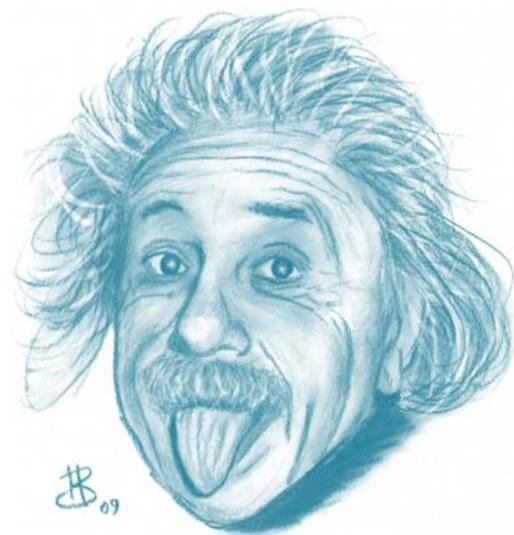
Aidez-vous de sa masse volumique et du livre.

(Arrondir à l'unité > exemple : **1,2** arrondir à **1** ; **1,7** arrondir à **2**)

RÉSULTAT :
(ARRONDIR À L'UNITÉ)



ENIGME 2



INDICE N°1 :

Bore – Lithium - Azote

INDICE N°2 :

Et si vous raisonnez en symbole ???

--	--	--

INDICE N°3 :



→ Exit

INDICE N°4 :

Additionnez !

INDICE N°5 :

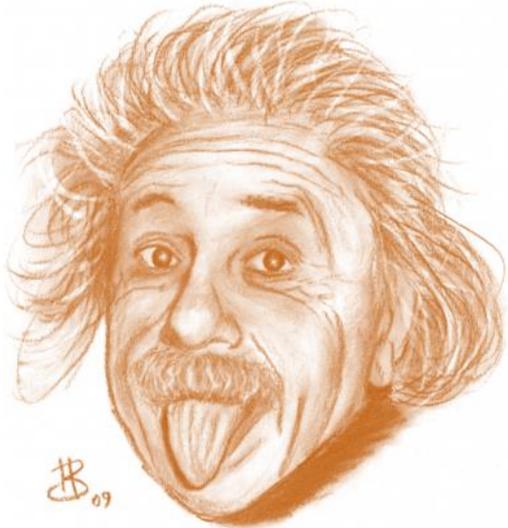
Si vous ajoutez 2, le prochain indice se trouvera à cette page du livre de physique-chimie.

INDICE N°6 :

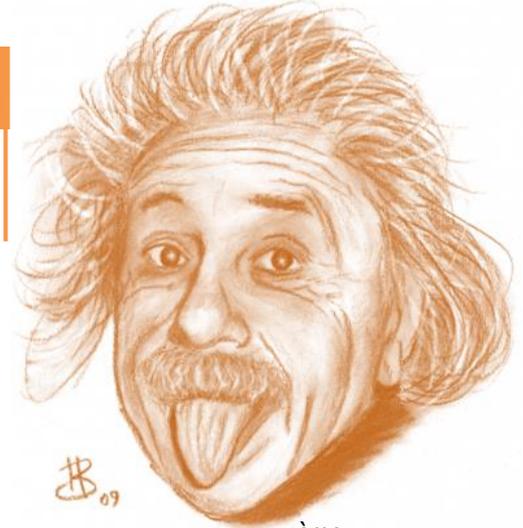
Je suis la masse maximale de vapeur d'eau qu'il peut y avoir dans 1 m³ d'air à 0°C.

RÉSULTAT :

--



ENIGME 3



INDICE N°1 :

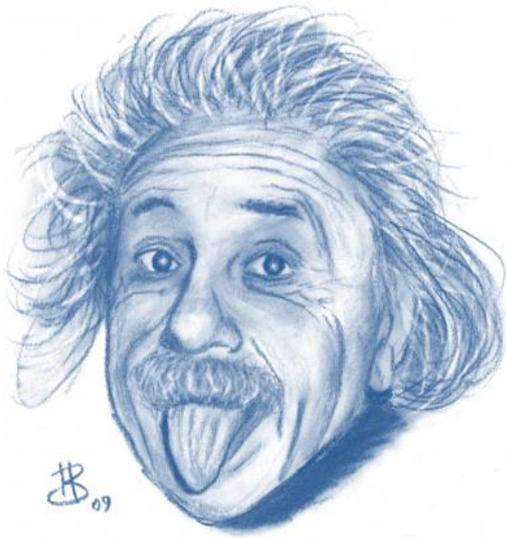
Répondez aux questions sur la tablette en utilisant vos affiches de 4^{ème} sur les planètes : Connectez-vous à Socrative puis rentrez le nom : SPC212 puis un nom de groupe.

...

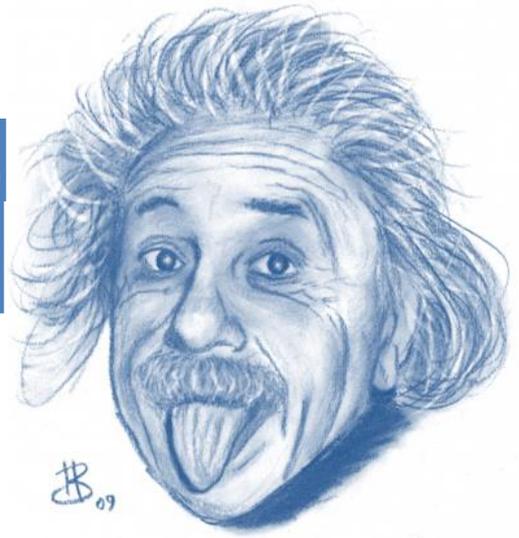
INDICE N°2 :

« Je suis bien à ma place par rapport au soleil. »

RÉSULTAT :



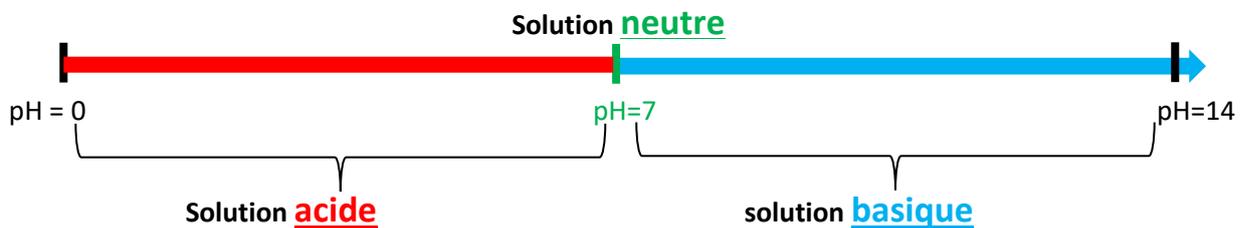
ENIGME 4



INDICE N°1:

		
Bécher A	Bécher B	Bécher C
Solution de Monoxyde de dihydrogène	Solution de soude	Solution de Chlorure d'hydrogène

INDICE N°2:



INDICE N°3:

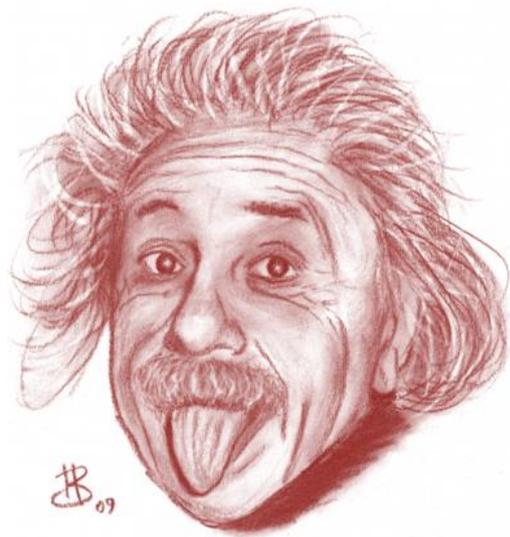
Protocole expérimental :

- Porter des lunettes de protection**
 - Placer un petit morceau de papier pH (environ 1cm) dans une coupelle.
 - Placer une goutte de la solution à tester sur le papier pH.
- (Ne pas oublier de rincer et de ranger avant d'enlever les lunettes)***

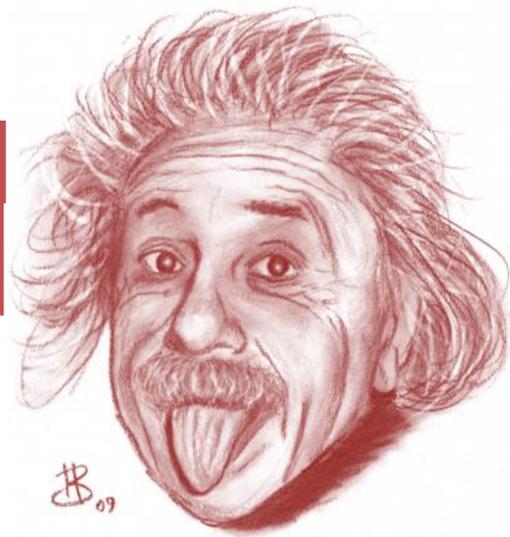
INDICE N°4:

Je suis le pH de la solution la plus acide.

RÉSULTAT :



ENIGME 5



INDICE N°1 :



INDICE N°2 :

Je suis la valeur de la force de gravitation de cet objet.

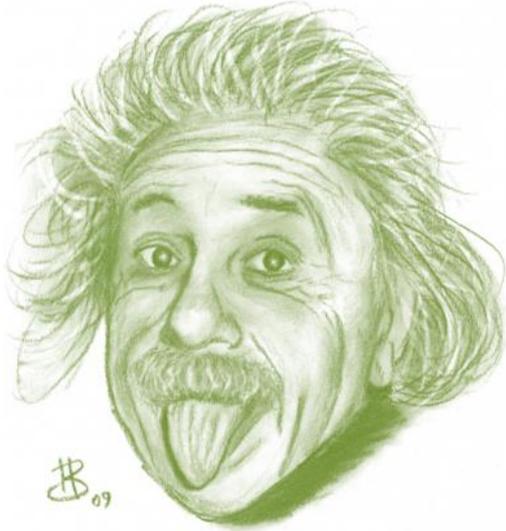
INDICE N°3 :

Aidez-vous du livre pour quelques données.

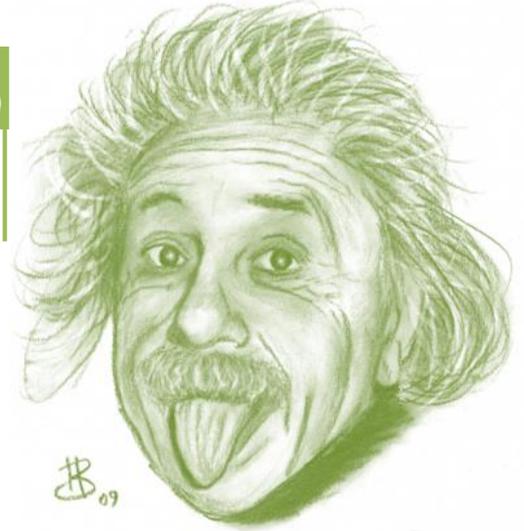
(Attention aux conversions : 100 g = 0,1 **kg** et 1 km=1000 **m**)

(Arrondir à l'unité > exemple : **1,2** arrondir à **1** ; **1,7** arrondir à **2**)

RÉSULTAT : (ARRONDIR À L'UNITÉ)	
---	--

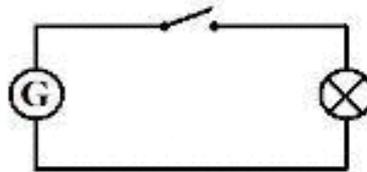


ENIGME 6



INDICE N°1 :

à réaliser...



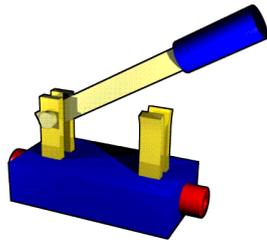
INDICE N°2 :

Générateur sur 6V et

INDICE N°3 :

Suivre la fiche-méthode du Voltmètre

INDICE N°4 :



L'interrupteur

INDICE N°5 :

Attention au piège : La lampe ne doit pas briller !!!

(Arrondir à l'unité > exemple : 1,2 arrondir à 1 ; 1,7 arrondir à 2)

RÉSULTAT :
(ARRONDIR À L'UNITÉ)

--