

Escape Game pédagogique 4ème (Projet pluridisciplinaire)

Classe : 4ème ... Groupe : ...



Résoudre les 15 premières énigmes :

Deuxième tentative

Troisième tentative

		Deuxième tentative		Troisième tentative	
Énigme 1	<input type="checkbox"/> Réussie		<input type="checkbox"/> Réussie		<input type="checkbox"/> Réussie
Énigme 2	<input type="checkbox"/> Réussie		<input type="checkbox"/> Réussie		<input type="checkbox"/> Réussie
Énigme 3	<input type="checkbox"/> Réussie		<input type="checkbox"/> Réussie		<input type="checkbox"/> Réussie
Énigme 4	<input type="checkbox"/> Réussie		<input type="checkbox"/> Réussie		<input type="checkbox"/> Réussie
Énigme 5	<input type="checkbox"/> Réussie		<input type="checkbox"/> Réussie		<input type="checkbox"/> Réussie
Énigme 6	<input type="checkbox"/> Réussie		<input type="checkbox"/> Réussie		<input type="checkbox"/> Réussie
Énigme 7	<input type="checkbox"/> Réussie		<input type="checkbox"/> Réussie		<input type="checkbox"/> Réussie
Énigme 8	<input type="checkbox"/> Réussie		<input type="checkbox"/> Réussie		<input type="checkbox"/> Réussie
Énigme 9	<input type="checkbox"/> Réussie		<input type="checkbox"/> Réussie		<input type="checkbox"/> Réussie
Énigme 10	<input type="checkbox"/> Réussie		<input type="checkbox"/> Réussie		<input type="checkbox"/> Réussie
Énigme 11	<input type="checkbox"/> Réussie		<input type="checkbox"/> Réussie		<input type="checkbox"/> Réussie
Énigme 12	<input type="checkbox"/> Réussie		<input type="checkbox"/> Réussie		<input type="checkbox"/> Réussie
Énigme 13	<input type="checkbox"/> Réussie		<input type="checkbox"/> Réussie		<input type="checkbox"/> Réussie
Énigme 14	<input type="checkbox"/> Réussie		<input type="checkbox"/> Réussie		<input type="checkbox"/> Réussie
Énigme 15	<input type="checkbox"/> Réussie		<input type="checkbox"/> Réussie		<input type="checkbox"/> Réussie

Résoudre les 4 questions liées à l'audition (lecture de documents) :

Question 1	<input type="checkbox"/> Réussie		<input type="checkbox"/> Réussie		<input type="checkbox"/> Réussie
Question 2	<input type="checkbox"/> Réussie		<input type="checkbox"/> Réussie		<input type="checkbox"/> Réussie
Question 3	<input type="checkbox"/> Réussie		<input type="checkbox"/> Réussie		<input type="checkbox"/> Réussie
Question 4	<input type="checkbox"/> Réussie		<input type="checkbox"/> Réussie		<input type="checkbox"/> Réussie

Code retenu pour l'ouverture du coffre : _ _ _ _

Résoudre les 6 défis à partir de vos connaissances :

Défi 1	<input type="checkbox"/> Réussie		<input type="checkbox"/> Réussie		<input type="checkbox"/> Réussie
Défi 2	<input type="checkbox"/> Réussie		<input type="checkbox"/> Réussie		<input type="checkbox"/> Réussie
Défi 3	<input type="checkbox"/> Réussie		<input type="checkbox"/> Réussie		<input type="checkbox"/> Réussie
Défi 4	<input type="checkbox"/> Réussie		<input type="checkbox"/> Réussie		<input type="checkbox"/> Réussie
Défi 5	<input type="checkbox"/> Réussie		<input type="checkbox"/> Réussie		<input type="checkbox"/> Réussie
Défi 6	<input type="checkbox"/> Réussie		<input type="checkbox"/> Réussie		<input type="checkbox"/> Réussie

Code retenu pour l'ouverture de la mallette : _ _ _ _ _

A partir de ce nouvel indice, découvrir le mot mystère liés aux 15 énigmes. Ce mot mystère permet l'accès à un fichier codé dans le serveur de votre classe (dossier Physique Chimie, Escape game pédagogique, « Les ultrasons »). Une « Aide » est également à votre disposition.

Code retenu pour l'ouverture des fichiers « Les ultrasons » et « Aide » :

_ _ _ _ _

Résoudre les questions posées dans le fichier « Les ultrasons ». Dans un second temps, utiliser le code couleur (inscrit à la fin de ce fichier) pour ouvrir le fichier « Consigne finale ».

Code retenu pour l'ouverture du fichier « Consigne finale » :

_ _ _ _ _

Ouvrir le fichier « Consigne finale » et suivre la consigne.

Code retenu pour la résolution l'escape game pédagogique en Physique-Chimie : _ _ _

Escape Game pédagogique 4ème (Projet pluridisciplinaire)

CORRECTION



Résoudre les 15 premières énigmes :

Deuxième tentative

Troisième tentative

Énigme 1	<input type="checkbox"/> Réussie		<input type="checkbox"/> Réussie		<input type="checkbox"/> Réussie
Énigme 2	<input type="checkbox"/> Réussie		<input type="checkbox"/> Réussie		<input type="checkbox"/> Réussie
Énigme 3	<input type="checkbox"/> Réussie		<input type="checkbox"/> Réussie		<input type="checkbox"/> Réussie
Énigme 4	<input type="checkbox"/> Réussie		<input type="checkbox"/> Réussie		<input type="checkbox"/> Réussie
Énigme 5	<input type="checkbox"/> Réussie		<input type="checkbox"/> Réussie		<input type="checkbox"/> Réussie
Énigme 6	<input type="checkbox"/> Réussie		<input type="checkbox"/> Réussie		<input type="checkbox"/> Réussie
Énigme 7	<input type="checkbox"/> Réussie		<input type="checkbox"/> Réussie		<input type="checkbox"/> Réussie
Énigme 8	<input type="checkbox"/> Réussie		<input type="checkbox"/> Réussie		<input type="checkbox"/> Réussie
Énigme 9	<input type="checkbox"/> Réussie		<input type="checkbox"/> Réussie		<input type="checkbox"/> Réussie
Énigme 10	<input type="checkbox"/> Réussie		<input type="checkbox"/> Réussie		<input type="checkbox"/> Réussie
Énigme 11	<input type="checkbox"/> Réussie		<input type="checkbox"/> Réussie		<input type="checkbox"/> Réussie
Énigme 12	<input type="checkbox"/> Réussie		<input type="checkbox"/> Réussie		<input type="checkbox"/> Réussie
Énigme 13	<input type="checkbox"/> Réussie		<input type="checkbox"/> Réussie		<input type="checkbox"/> Réussie
Énigme 14	<input type="checkbox"/> Réussie		<input type="checkbox"/> Réussie		<input type="checkbox"/> Réussie
Énigme 15	<input type="checkbox"/> Réussie		<input type="checkbox"/> Réussie		<input type="checkbox"/> Réussie

Résoudre les 4 questions liées à l'audition (lecture de documents) :

Question 1	<input type="checkbox"/> Réussie		<input type="checkbox"/> Réussie		<input type="checkbox"/> Réussie
Question 2	<input type="checkbox"/> Réussie		<input type="checkbox"/> Réussie		<input type="checkbox"/> Réussie
Question 3	<input type="checkbox"/> Réussie		<input type="checkbox"/> Réussie		<input type="checkbox"/> Réussie
Question 4	<input type="checkbox"/> Réussie		<input type="checkbox"/> Réussie		<input type="checkbox"/> Réussie

Code retenu pour l'ouverture du coffre : **8 3 9 1**

Résoudre les 6 défis à partir de vos connaissances :

Défi 1	<input type="checkbox"/> Réussie		<input type="checkbox"/> Réussie		<input type="checkbox"/> Réussie
Défi 2	<input type="checkbox"/> Réussie		<input type="checkbox"/> Réussie		<input type="checkbox"/> Réussie
Défi 3	<input type="checkbox"/> Réussie		<input type="checkbox"/> Réussie		<input type="checkbox"/> Réussie
Défi 4	<input type="checkbox"/> Réussie		<input type="checkbox"/> Réussie		<input type="checkbox"/> Réussie
Défi 5	<input type="checkbox"/> Réussie		<input type="checkbox"/> Réussie		<input type="checkbox"/> Réussie
Défi 6	<input type="checkbox"/> Réussie		<input type="checkbox"/> Réussie		<input type="checkbox"/> Réussie

Code retenu pour l'ouverture de la mallette : **2 4 0 6 1 6**

A partir de ce nouvel indice, découvrir le mot mystère liés aux 15 énigmes. Ce mot mystère permet l'accès à un fichier codé dans le serveur de votre classe (dossier Physique Chimie, Escape game pédagogique, « Les ultrasons »). Une « Aide » est également à votre disposition.

Code retenu pour l'ouverture des fichiers « Les ultrasons » et « Aide » :

C O M M U N I Q U E R

Résoudre les questions posées dans le fichier « Les ultrasons ». Dans un second temps, utiliser le code couleur (inscrit à la fin de ce fichier) pour ouvrir le fichier « Consigne finale ».

Code retenu pour l'ouverture du fichier « Consigne finale » :

R R B V R B V V B R

Ouvrir le fichier « Consigne finale » et suivre la consigne.

Code retenu pour la résolution l'escape game pédagogique en Physique-Chimie : _ _ _

Compétences travaillées :

D 1.3	Lire et exploiter des données présentées sous différentes formes (tableaux, graphiques...)	MI	MF	MS	TBM
D 2	Extraire, classer, hiérarchiser des informations	MI	MF	MS	TBM
D 2	Travailler en équipe Respect des biens et des personnes	MI	MF	MS	TBM
D 4	Résoudre des problèmes en impliquant des grandeurs variées	MI	MF	MS	TBM